

Palavras Misteriosas — Jogo Interativo de Lógica

Um jogo desenvolvido em React, onde o usuário deve adivinhar uma palavra oculta utilizando tentativas e dicas visuais.

O projeto foi criado para treinar lógica de programação, uso de componentes, estados e manipulação de eventos.

Como o jogo funciona

O jogador insere letras para tentar descobrir a palavra.

A cada tentativa, o jogo indica se a letra está correta ou incorreta.

O jogador possui um número limitado de tentativas.

Um feedback visual mostra o progresso conforme as letras são reveladas.

Ao final, o usuário vence se descobrir a palavra antes de acabar as chances.

Tecnologias utilizadas

- React.js
- JavaScript (ES6+)
- CSS Modules
- Componentes e Hooks (useState, useEffect)

Objetivo do projeto

Desenvolver um jogo simples, interativo e educativo que estimule:

- Raciocínio lógico
- Concentração
- Tomada de decisão
- Pensamento estratégico

IMAGENS DO PROJETO



Pontuação: 0

Adivinhe a palavra:

Dica sobre a palavra: **alimento**

Você ainda tem 2 tentativa(s).

L	E	I		E
---	---	---	--	---

Tente adivinhar uma letra da palavra:

JOGAR!

Letras já utilizadas:
a,